

# 「暗記めんどくね？」

## 脱暗記法

プログラミングの戦略的な学習の仕方について

# 目的

この脱暗記法の目的は  
プログラムを使えるようになる

ことで

**覚える事ではありません！**

なので、Progate何周もしろ  
とかはありません

**人の記憶力には限界があります**

そんな私達人に  
記憶させること自体  
ナンセンスだと思いませんか？

戦略的に行きましょう

**人では無い外部の何かに  
記憶させるそんな学習方法です**

# 筆者からのお願い

また、この学習方法は  
あなた自身のやり方や合わせ

**アップデートして行って下さい**

筆者のやり方に  
執着する必要もないです

あくまでも方法の1つとして  
とらえて良いところを

どんどん追加して行って欲しいのです

ただ、**忘れないで欲しいのが**  
**「プログラムで何かを作るために」**

この目的を  
絶対に忘れないでください

目的を忘れてしまうと

タスクコレクターになったり  
ノウハウコレクターなる可能性が

ありますので注意して下さいね！

なんのために学ぶのか？

目的を叶えるために  
どんなノウハウが必要か？

この2つを大切にして下さいね！



# はじめに

## 目次

1. どうして暗記する必要がないのか？
2. 何を学ぶべきなのか？
3. 具体的な方法論
4. 今すぐに何をすればいいのか？

## 注意事項

あくまでも

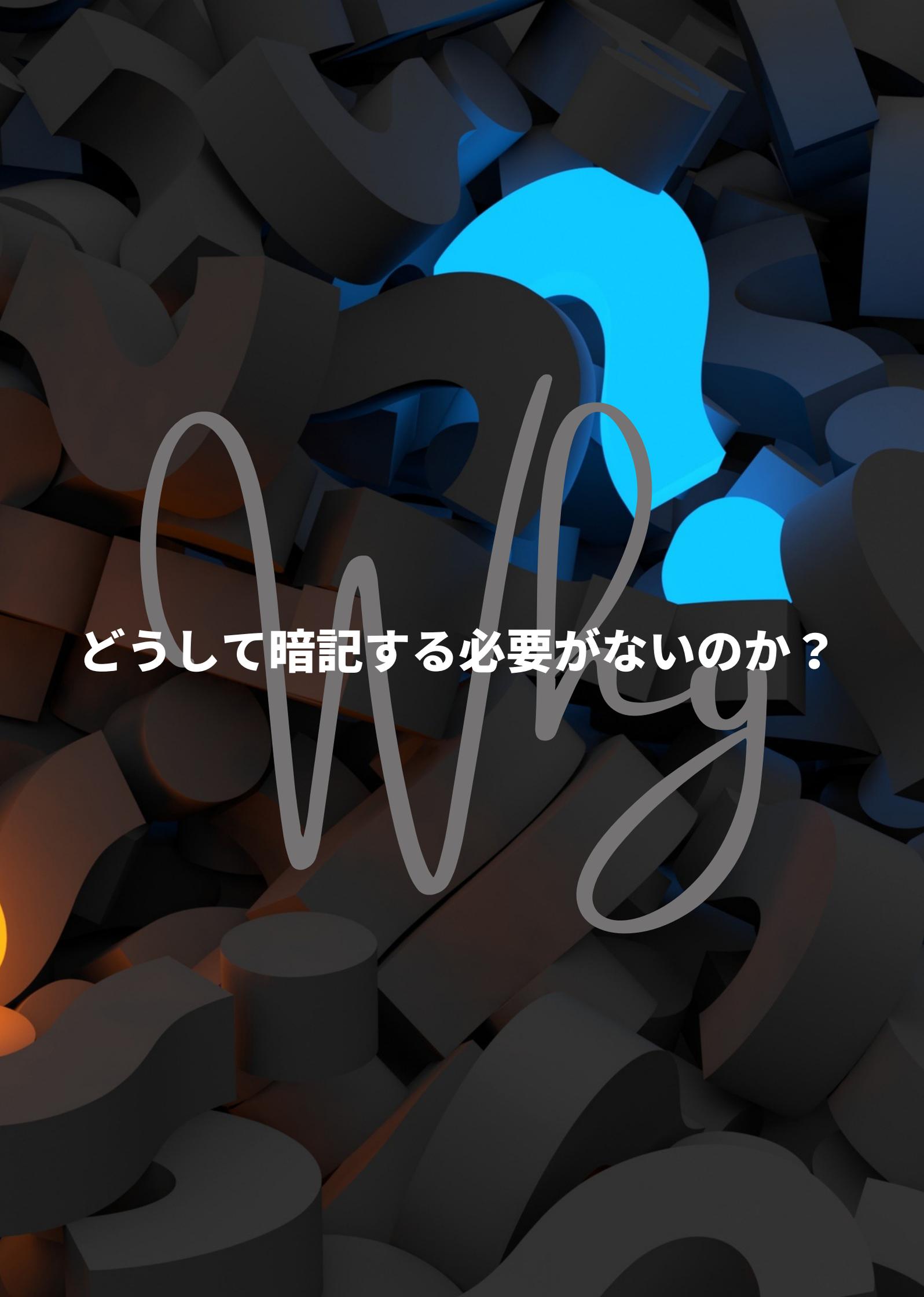
1つの学習方法とお考え下さい

これが全てではありません

場合により適切ではない時があります

自分にあった方法に

合わせてアレンジしても大丈夫です



どうして暗記する必要がないのか？

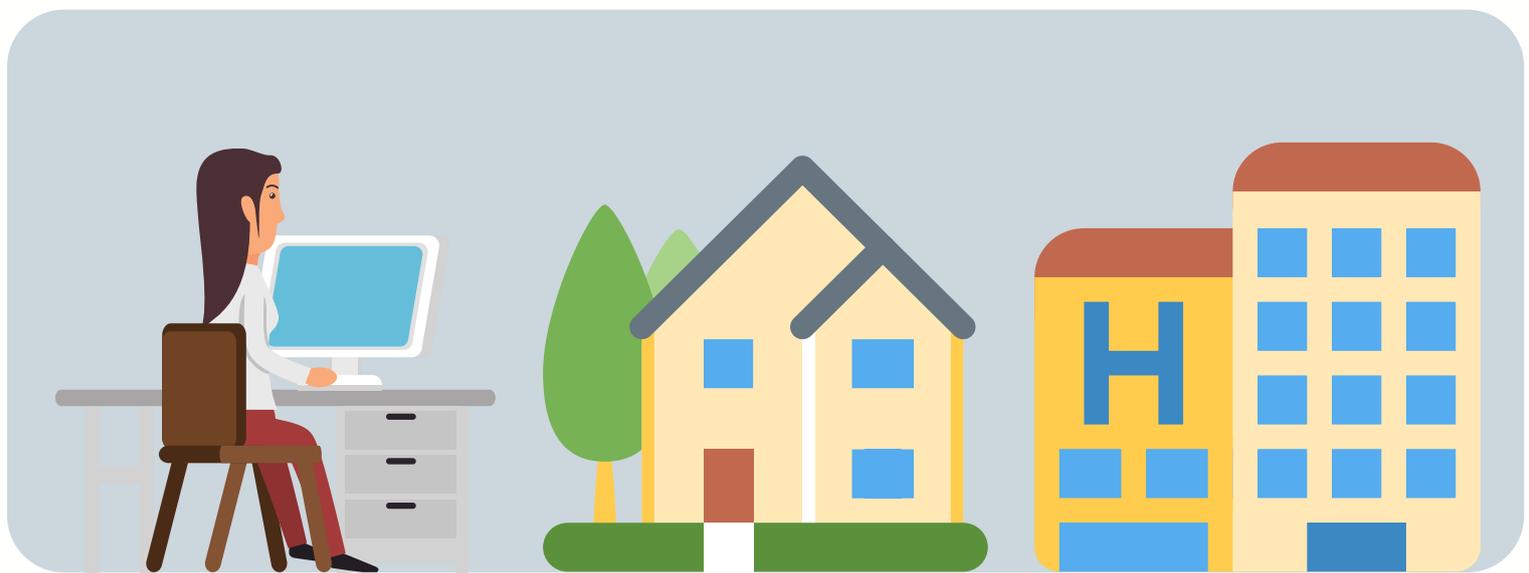
# なぜ必要ないのか？

どうしてする暗記を  
必要がないのでしょうか？

答えは開発する「**環境**」にあります

開発をする時  
どんな場所で行いますか？

- ・ オフィス
- ・ 自宅
- ・ ホテルなどの旅行先 etc



場所は自由です

つまり

誰もあなたを監視していないのです

そして

プログラムはテストではありません！

わからないときは調べても良いのです  
カンニングし放題です！

だから、暗記するを必要がないのです！



seen  
me Le Ch  
yugent's christ  
y embroidered in go  
ed in Lady Nugent's acco  
ses. "Last night at the ball  
s of purple crape, embroidered and

なにを学べば良いのか？

Study

# なにを学ぶ？

どのように

学べばエンジニアになれるのか？

もっと細かく言うなら

どのように学べば

プログラムを使えるのでしょうか？

使えるようになるために

必要な要素は

- 1.コードを知っていること
- 2.コードの概念・仕様理解すること
- 3.コードの記述方法

この3つが必要です

なので、この3つを

重視し学べばいいのです

A person in a white shirt is pointing at a tablet on a desk. The desk is covered with papers and a pen. The background is a blurred office setting. The text "どうやって学べば良いのか?" is overlaid on the image in white. There is also a large, stylized, light-colored graphic element that looks like a signature or a large letter 'A' with a horizontal line through it, and the word "How" written in a cursive font below it.

どうやって学べば良いのか？

# どうやって学ぶ？

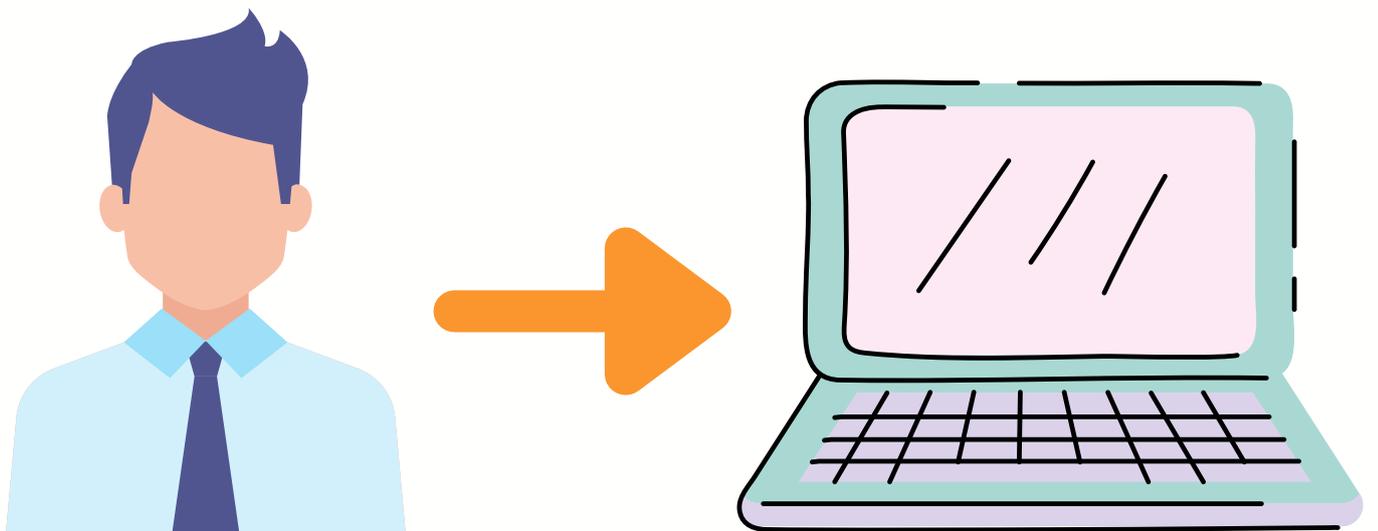
必要な要素の

1. コードを知っていること
2. コードの概念・仕様理解すること
3. コードの記述方法

この3つを重視しつつ  
効率的かつ忘れない方法とは...

戦略的に行きましょう

人だと忘れてしまうなら  
人以外の外部に記録すれば良いのです

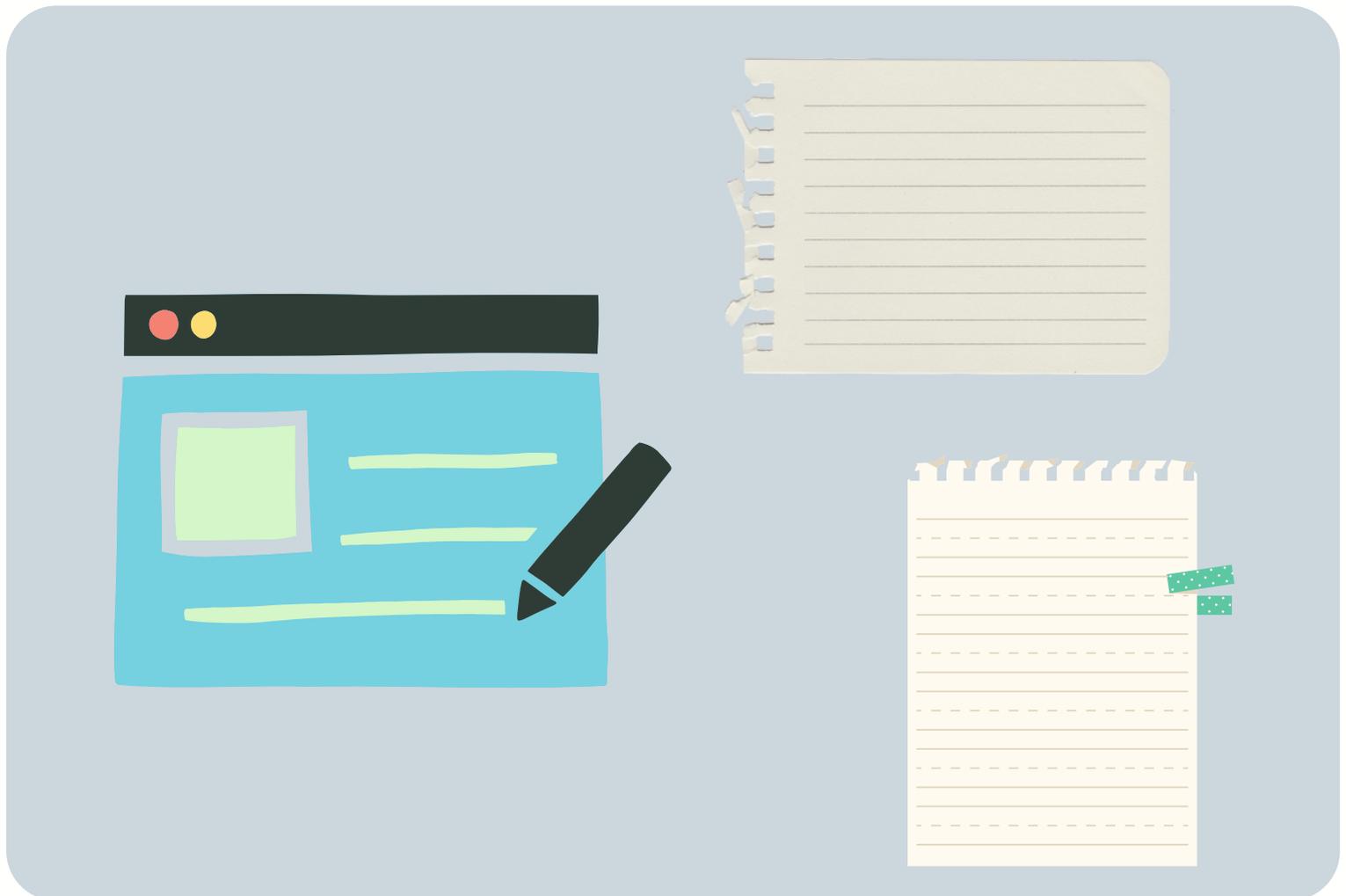


## 例

- ノートに記録する
- ブログを書く
- パソコンのメモ帳機能を使う....etc

## 要するに

**自分が後から見て  
理解できるノートを作れば良いのです**



さらに、ノートを作る事で  
得られるメリットは絶大です

- 1.忘れても大丈夫
- 2.ググる事を省き効率化
- 3.アウトプットになる

これらのメリットを具体的に言うと

忙しくて  
コードが書けなくても大丈夫ですし

一度勉強した所は  
ググる必要がなくなります

そして、さらには

自分の言葉でまとめることが  
アウトプットになり

結果的に覚えることもできるのです

しかし、この学習方法には  
大きなデメリットも存在します

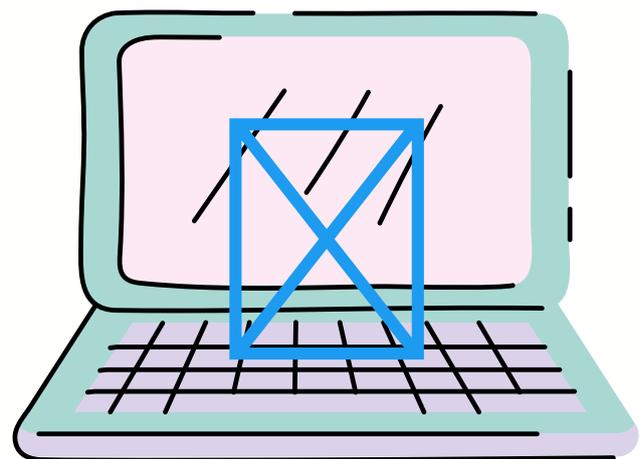
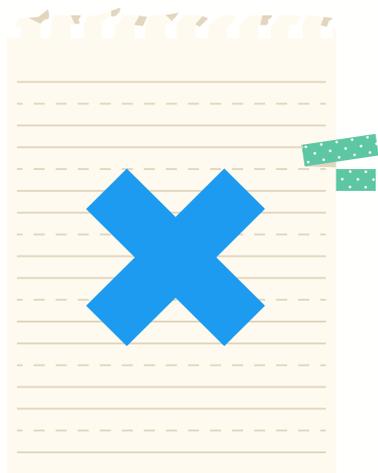
「**時間がかかる**」この点です

ですが、このデメリットは  
簡単に対処が可能です

**デジタル管理にすれば**  
スクショなどの機能を活用でき

簡単に  
**時短することが出来ます**

要するに工夫次第ということですよ



# 具体例

とは言っても具体的な  
例がないと難しいですよね？

なので今回は

**筆者のノートを  
サンプルとして提供します**

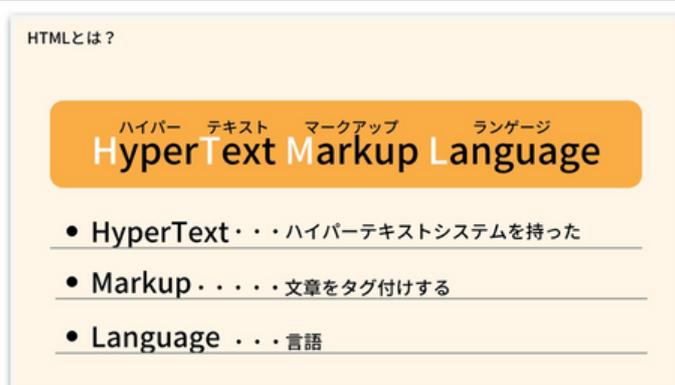
では、具体的にどのように  
筆者がノートを作成しているかを

解説していこうと思います



# 作成する時に 意識する事はこの3つです

- 1.見やすいレイアウト
- 2.未来の自分に教えるイメージ
- 3.理解度は6割が良い



## HTMLとは？

正式名称は

ハイパーテキストマークアップランゲージ(HyperText Markup Language)

このイニシャルから略称「HTML」と呼んでいる

ちなみに、分かりやすいように拡張子は「.html」になっている

### 言葉の解説

「HyperText Markup Language」を3つに分解して考える

#### ・HyperText

ハイパーテキストシステムを意味している

「動画・音楽・画像」を挿入できまた誰でも閲覧できると言ったシステムだ  
要するに「ハイパーリンク(リンク)」機能のことである

#### ・Markup

マークアップすると言うのは

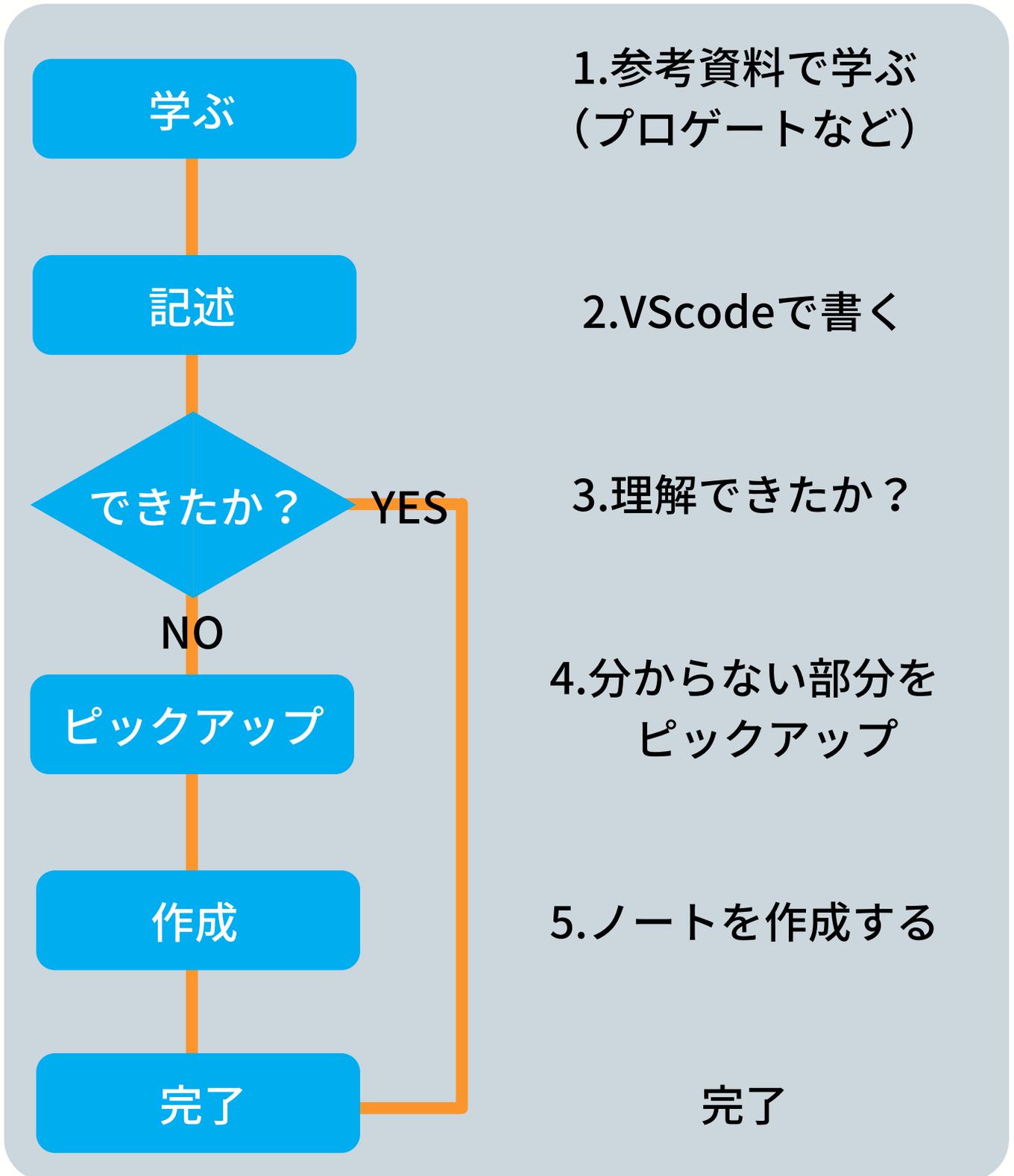
文書をタグ付けしパソコンに認識できるようにすることを意味する

#### ・Language

ハイパーテキストシステムとマークアップこの2つを

組み合わせることができるようにしたのが言語と呼ばれている

# ノート制作手順



# 書き方フォーマット

- 1.コードを知っていること
- 2.コードの概念・仕様理解すること
- 3.コードの記述方法

## サムネ

HTMLとは？

ハイパー テキスト マークアップ ランゲージ  
**HyperText Markup Language**

- HyperText . . . ハイパーテキストシステムを持った
- Markup . . . . . 文章をタグ付けする
- Language . . . 言語

HTML基本記述方法

タグ or 要素名

タグ or 要素名

開始タグ

コンテンツ

終了タグ

要素名

## 知る

### HTMLとは？

正式名称は  
ハイパーテキストマークアップランゲージ(HyperText Markup Language)  
このイニシャルから略称「HTML」と呼んでいる

ちなみに、分かりやすいように拡張子は「.html」になっている

## 記述

### 基本的な記述方法

基本的な記述は  
記述したい内容(コンテンツ)を(開始タグ<>)と(終了タグ</>)で挟むことで完了する  
また、このことを「定義する」または「マークアップする」と表現している

#### 詳細のルール

コードここではタグと呼ぶ  
タグには細かな決め事があり適切にしようする必要がある

例えば  
今回使用しているpタグには

- ・用途 . . . . . 要素(タグ)内が段落を表す
- ・カテゴリ . . . . . フロー・コンテンツ
- ・コンテンツモデル . . フレーズング・コンテンツ

このような詳細設定があり使える場所が限定される場合がある  
また、詳細を知りたい時はMDNカンファレンスを参照を推奨する

#### 目的

なぜこのような記述方法が必要なのかは  
人にもコンピュータにも優しいWeb制作のために必要だから

例えば「見出しにpタグを使った場合」は  
表示することはできるがコンピュータに理解してもらえないから  
プログラムを組み合わせた際にエラーの原因になる

## 仕組み

### 言葉の解説

「HyperText Markup Language」を3つに分けて考える

#### ・HyperText

ハイパーテキストシステムを意味していて  
「動画・音楽・画像」を挿入できた誰でも閲覧できると言ったシステムだ  
要するに「ハイパーリンク(リンク)」機能のことである

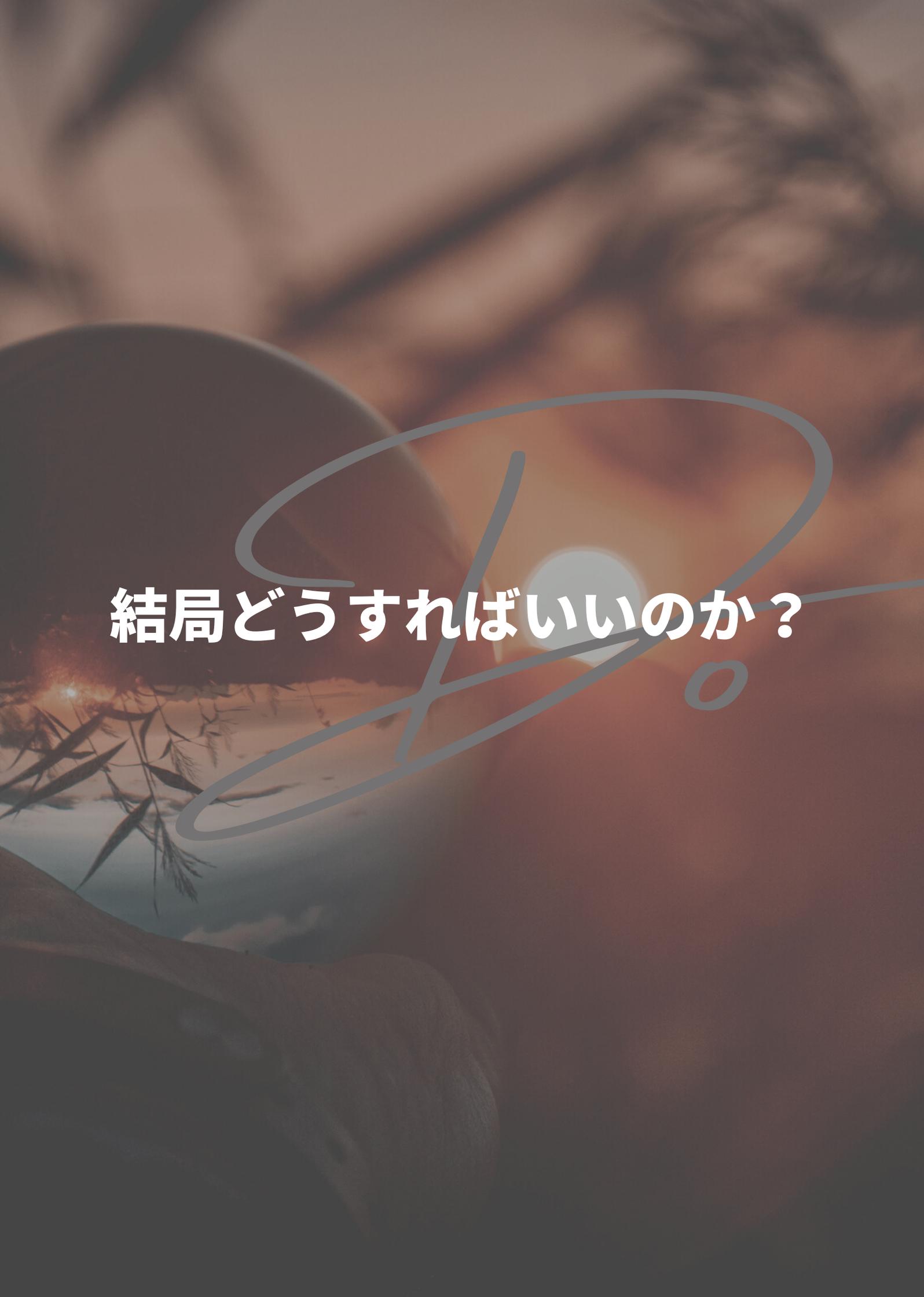
#### ・Markup

マークアップすると言うのは  
文書をタグ付けしパソコンに認識できるようにすることを意味する

#### ・Language

ハイパーテキストシステムとマークアップこの2つを  
ルール化し記述できるようしたので言語と呼ばれている

筆者のノートの作成例は以上です

A sunset scene with a large question mark graphic overlaid. The background shows a sun setting behind a horizon, with silhouettes of trees and a large, dark, rounded object in the foreground. The sky is a mix of orange, red, and blue. A large, light-colored question mark is drawn over the scene, with the text '結局どうすればいいのか？' (How should I end it?) written in white across it.

結局どうすればいいのか？

# 結局どうする？

結局どうしたらいいのかわからない...

混乱している方もいると思います  
落ち着いて下さい

私達がいますぐにやるべきことは  
とてもシンプルです

「**ノートを書く**」以上です  
シンプルですね！

**脱暗記法のノウハウは  
覚えなくても大丈夫です**

脱暗記法ですからね！

脱暗記法を暗記するつななんて  
本末転倒です

どうしてと？  
思うかもしれませんが

その理由は簡単で

必要なことは全て  
ここに書いてあるからです

壁にぶつかった時  
迷った時  
方法があってるのか分からない時

辞書をひくように  
再度、**見返えせばいい**のです

例えば  
書き方が分からない時は

書き方フォーマットを見返す  
と言ったようにです

何度もいいますが  
行動しなければ変わりません

なので、**今すぐに**  
**ノートを書いてみて下さいね！**

必要であれば相談にも乗りますよ！

ぎっしー@ より

私からの

*gift*

頑張るあなたに

